

Zeuge Katschinski

Spieler

„Zeuge Katschinski“ ist spielbar mit 4 bis 6 abenteuerlustigen Spielern.

Alleine oder im Team?

Bei diesem Spiel spielen alle gegen den Zeugen Katschinski. Weil sie ihm sein Geheimnis entlocken wollen. Na ja, fast alle.

Spielmaterial

Wie bei allen Spielen auf nightflight.click geht es quick and dirty zu. Ihr braucht also nicht viel zu lesen oder vorzubereiten.

Dieses Spiel enthält nur die Spielanleitung, die ihr gerade lest.

Spielablauf und Spielregeln

I.

Zu Spielbeginn bekommt jeder Spieler seinen „Geheimnisgeber“ zugest.

Der „Geheimnisgeber“ vertraut dem zugewählten Spieler ein Geheimnis an. Das muss kein intimes Geheimnis sein. Es muss nicht einmal eine wahre Geschichte sein. Aber es muss ein Item sein, das die anderen Spielteilnehmer nicht wissen, und herausfinden müssen.



Der „Geheimnisgeber“ sagt zum Geheimnis noch etwas dazu, und zwar welche Belohnung sein Geheimnisträger erhält, wenn er das Geheimnis nicht ausplaudert.

Dass außer dem „Geheimnisgeber“ und dem Geheimnisträger vorerst niemand etwas über das Geheimnis und die Belohnung wissen darf, versteht sich von selbst.

Es darf auch niemand wissen, wer wessen „Geheimnisgeber“ ist.

Pärchen über Kreuz (Spieler die sich gegenseitig ihr Geheimnis verraten) sind nicht erlaubt. In diesem Fall muss neu gelöst werden.

II.

Auf jedes Geheimnis steht eine Strafe, wenn es herauskommt. Und zwar für jedes Geheimnis die gleiche:

- Für Männer: Trampling und Caning (gefesselt) durch alle Spieler, die dabei mitmachen möchten
- Für Frauen: Heißwachs auf die Brüste und Caning (gefesselt) durch alle Spieler, die dabei mitmachen möchten

Oder auch etwas anderes, je nachdem was ihr euch ausmacht.

III.

Wenn jeder seinen „Geheimnisträger“ instruiert hat, setzt sich abwechselnd ein Spieler auf einen Stuhl in der Mitte des Raums, und bleibt dort für einige Augenblicke sitzen.

Die anderen Spieler dürfen sich frei im Raum bewegen.

Sobald ein Spieler das Licht abdreht, ist ENTWEDER der Spieler, der auf dem Stuhl sitzt, ODER der Spieler am Lichtschalter der „Zeuge Katschinski“.

Wer von den beiden der „Zeuge Katschinski“ sein soll, bestimmt die Mehrheit aller Spieler. Bei Gleichstand der Abstimmung ist es der Spieler auf dem Stuhl.

IV.

Und jetzt geht es los. Der „Zeuge Katschinski“ wird befragt.

Alle anderen Spieler gemeinsam haben 15 Minuten Zeit, um dem „Zeugen Katschinski“ sein Geheimnis zu entlocken, und die Information, um wessen Geheimnis es sich handelt.

Was dürfen die Spieler mit dem „Zeugen Katschinski“ anstellen?

- Ausziehen
- Anbinden
- Augen verbinden
- Caning / Spanking
- Eisdübel
- Klemmen
- Andere kreative Dinge, die uns jetzt nicht einfallen, dir euch aber sicher einfallen werden
- Drohungen aller Art, auch wenn es leere Drohungen sind

Hat der „Zeuge Katschinski“ nach 15 Minuten nichts verraten, haben die anderen Spieler verloren.

Bis auf den „Geheimnisgeber“, der sich jetzt zu erkennen geben kann.

Der „Zeuge Katschinski“ erhält von seinem „Geheimnisgeber“ die versprochene Belohnung.

Die beiden suchen sich einen aus der Runde aus, mit dem sie das selbe machen dürfen wie die Runde zuvor mit dem „Zeugen Katschinski“.

Hat der „Zeuge Katschinski“ geplaudert, dann ist der „Geheimnisgeber“ dran. Er erhält seine Strafe.

V.

Was tut der „Geheimnisgeber“ eigentlich, während die Gruppe seinen „Zeugen Katschinski“ bearbeitet?

Na ja, was schon? Er mischt sich unter die Gruppe. Schließlich darf niemand wissen, wer der „Geheimnisgeber“ ist.

Viel Spass mit diesem Spiel von
nightflight.click!

Aber reicht dir das wirklich?

Möchtest du nicht einmal ein „großes“ Spiel spielen, mit Kostümen, mit noch mehr Atmosphäre, noch mehr Erotik, einfach mehr von allem? Ein bisschen Eyes Wide Shut?

Dann schau auf www.indeeping.com

