

Stop Loss

Spieler

„Stop Loss“ ist spielbar ab 4 gamblebereiten Spielern. Das Spiel kann mit höchstens 8 Spielern gespielt werden (aber immer nur mit einer geraden Zahl von Spielern).

Spielmaterial

Wie bei allen Spielen auf nightflight.click, geht es auch bei „Stop Loss“ quick and dirty zu. Ihr braucht also nicht viel zu lesen oder vorzubereiten.

Dieses Spiel enthält nur die Spielanleitung, die ihr gerade lest.

Spielablauf und Spielregeln

I.

Bei Stop Loss kann jeder Spieler bestraft werden. Die Strafe für jeden Spieler wird ausverhandelt.

Das macht der betroffene Spieler aber nicht selbst. Jeder Spieler sucht sich einen anderen Spielteilnehmer aus, der für ihn die Strafe ausverhandelt. In der Folge weiss die Spielrunde nicht, über wessen Strafe gerade verhandelt wird. Das wissen nur der Verhandler und sein „Schützling“.

Das ist bei Stop Loss auch der erste Teil des Spiels: Jeder Spieler sucht sich einen anderen Spielteilnehmer aus, der seine Strafe ausverhandeln soll. Dazu können einige formlose „Verhandlungsrunden“ erfor-



derlich sein. Und nicht vergessen: Wer die Strafe für wen verhandelt, soll geheim bleiben!

Achtung: Jeder Spieler darf nur die Strafe für EINEN anderen Spieler aushandeln. Jeder Spieler hat also einen Spieler, der seine Strafe ausverhandelt, und einen anderen Spieler, für den er selbst die Strafe ausverhandelt.

Pärchen über Kreuz (die gegenseitig ihre Strafen ausverhandeln) sind nicht erlaubt.

II.

Jeder Spieler gibt dem Spieler, der für ihn die Strafe ausverhandelt, zwei „Limits“ mit in die Verhandlung: Ein unteres Limit für die Strafe, und ein oberes Limit für die Strafe.

Dafür kann der Spieler, über dessen Strafe verhandelt wird, insgesamt 10 Strafpunkte aufteilen wie er möchte.

Zum Beispiel: Unteres Limit 2 Punkte, oberes Limit 8 Punkte. Oder zum Beispiel unteres Limit 4 Punkte, oberes Limit 6 Punkte.

Welche Bedeutung haben diese Limits bei der folgenden Verhandlung?

Wenn als Ergebnis der Verhandlung das festgelegte untere Limit unterschritten wird, bekommt der Spieler, dessen Strafe verhandelt wird, überhaupt keine Strafe.

Wenn als Ergebnis der Verhandlung das festgelegte obere Limit überschritten wird, bekommt der Spieler, dessen Strafe verhandelt wird, die maximale Strafe, das Super Punishment.

III.

Welche Punishments gibt es bei Stop Loss, und wie sind diese bepunktet?

- 3 Schläge Caning (Po): 1 Punkt (m/f)
- 2 Schläge Caning (Titten): 1 Punkt (f)
- Trampling: 2 Punkte (m)
- Klemmen auf die Brustwarzen: 2 Punkte (m/f)
- „Alone in the dark“: 3 Punkte (m/f; der Spieler wird nackt mit verbundenen Augen für 3 Minuten an einen Stuhl gebunden, und alle anderen dürfen mit ihm machen was sie wollen)

Diese Punishments können auch mehrmals in eine Strafe hineinverhandelt werden, zum Beispiel: 3 Schläge Caning (PO) + 3 Schläge Caning (Po) = 2 Punkte

Und was ist mit dem Super Punishment, der maximalen Strafe, die man erhält, wenn das Verhandlungsergebnis über dem festgelegten oberen Limit liegt? Das, liebe Spielrunde, liegt an euch, es vor Beginn des Spiels gemeinsam auszudenken!

IV.

Jetzt wird verhandelt. Die Reihenfolge ist beliebig, denn es kommt ohnehin jeder an die Reihe.

Das Ziel des Verhandlers ist es, für seinen „Schützling“ eine möglichst geringe Strafe auszuverhandeln. Der Verhandler, der für seinen „Schützling“ die geringste Strafe des Abends aushandelt, ist der Gewinner des Spiels.

Das Ziel der übrigen Spieler, die gemeinsam verhandeln, ist es natürlich stets eine möglichst hohe Strafe auszuverhandeln.

Und was tut währenddessen der Spieler, dessen Strafe verhandelt wird? Er muss sich wohl oder übel in die „Verhandlergruppe“ einreihen – denn es darf niemand wissen, wessen Strafe gerade verhandelt wird.

Noch etwas: Wenn man sich bei der Verhandlung nicht auf eine definierte Strafe mit einzelnen Punishments und einer Gesamtpunktezahl einigen kann, wird die gesamte Verhandlungsrunde mit 10 Schlägen Caning bestraft. Nur der Spieler, über dessen Strafe verhandelt wird, geht in diesem Fall straffrei aus.

Die Zeit für die Verhandlung ist übrigen recht knapp: 3 Minuten pro Verhandlungsrunde.

Vollstreckt werden alle Strafen am Ende des Spiels!

Viel Spaß mit diesem Spiel von nightflight.click!

Aber reicht dir das wirklich?

Möchtest du nicht einmal ein „großes“ Spiel spielen, mit Kostümen, mit noch mehr Atmosphäre, noch mehr Erotik, einfach mehr von allem? Ein bisschen Eyes Wide Shut?

Dann schau auf www.indeeping.com

