

ROSSINI

SPIELER

„Rossini“ ist spielbar ab 4 abenteuerlustigen Spielern. Die Zahl der Spieler ist grundsätzlich unbegrenzt, es kommt nur darauf an wie lange ihr spielen wollt. Eine gerade Anzahl von Spielern ist von Vorteil.

SPIELMATERIAL

Wie bei allen Spielen auf nightflight.click geht es quick and dirty zu. Ihr braucht also nicht viel. zu lesen und vorzubereiten.

Dieses Spiel enthält die Spielanleitung, die ihr gerade lest.

Weiters benötigt ihr: Einen Random Time Generator (eingestellt auf 1 Minute bis 5 Minuten), eine Rute, Augenbinden für alle Spieler, und viel Abenteuerlust.

SPIELABLAUF UND SPIELREGELN

I.

Ein Spieler wird ausgelost um die Runde zu spielen. Alle anderen Spieler bekommen die Augen verbunden.

Der Spieler sucht sich einen Partner aus und macht mit ihm was beide wollen. Man muss auch gar nichts machen, schließlich muss man ja nicht gleich zum Tier werden, nur weil die anderen gerade nichts sehen...

Für alles, was ein Paar macht, gibt es Punkte:



- Die beiden küssen sich (1)
- Er küsst ihre Brustwarzen (1)
- Sie küsst seine Brustwarzen (1)
- Sie macht es ihm mit der Hand (2)
- Er macht es ihr mit der Hand (2)
- Sie macht einen blowjob (3)
- Er schleckt sie (3)
- Coitus (6)

Ein Orgasmus (m/f) ist übrigens keine Voraussetzung für das Abgreifen der Punkte.

Der Partner, der AUSGEWÄHLT WURDE, behält während der gesamten Runde seine Augenbinde an.

Die beiden Spieler haben kein Zeitlimit. Wenn sie allerdings vom Random Time Generator überrischt werden, haben sie die Runde verloren.

Wenn die beiden Spieler ihr Liebesspiel beenden, um dem bösen Ende durch den Random Time Generator sagen sie „Danke, Schatz, das war’s“.

II.

Wenn alles gutgegangen ist, also wenn der Random Time Generator das Liebesspiel nicht unterbrochen hat, schreiben sich die beiden Spieler ihre Punkte (ehrlich!) gut.

Der Partner, der AUSGEWÄHLT WURDE wurde, nimmt jetzt seine eigene Augenbinde ab, und legt seinem Partner eine Augenbinde an.

Der Partner, der AUSGEWÄHLT WURDE wurde, sucht sich jetzt unter den anderen Spielern einen neuen Partner für die nächste Spielrunde.

III.

Aber was passiert, wenn ein Paar vom Läuten des Random Time Generators aus seinem Liebesspiel gerissen wird?

Dann ist Schluss mit dem lustigen Punktesammeln. Alle Spieler nehmen die Augenbinde ab, und das Paar, das inflagranti erwischt wurde, erhält ein Caning mit 10 Rutenschlägen.

Das Paar darf nicht mehr weiterspielen, und alle bisher erspielten Punkte beider Spieler sind weg.

IV.

Abschließend noch ein paar Spielregeln.

Wenn ein Spieler mehrmals als Partner ausgewählt wird, muss er eben mehrere Runden spielen. Das kann passieren, weil ja alle Spieler bis auf einen pro Runde die Augen verbunden haben.

Wenn man im Lauf des Spiels 2x oder öfter einen Partner auswählen darf, kann man aber nicht den selben Partner nehmen, sondern immer einen anderen.

Das Spiel endet, wenn die festgelegte Anzahl von Runden gespielt worden ist. Wie viele Runden das sein sollen, müsst ihr euch vor dem Spiel überlegen. Bei 4 Spielern 6 Runden sieht zum Beispiel gut aus, oder bei 8 Spielern 10 Runden.

Nachdem es ein Spiel ist, gibt es auch einen Gewinner. Das ist natürlich der Spieler, der am Schluss die meisten Punkte hat.

Sein Siegespreis? Alle Dinge, die bei diesem Spiel vorkommen, mit einem anderen Spieler seiner Wahl machen. Aber ohne lästigen Random Time Generator.

Viel Spaß mit diesem Spiel von nightflight.click!

[Aber reicht dir das wirklich?](#)

Möchtest du nicht einmal ein „großes“ Spiel spielen, mit Kostümen, mit noch mehr Atmosphäre, noch mehr Erotik, einfach mehr von allem?

Dann schau auf www.indeeping.com.