

MEERSCHWEINCHEN IM SACK

SPIELER

„Meerschweinchen im Sack“ ist spielbar ab 4 abenteuerlustigen Spielern. Das Spiel hat keine Obergrenze an Spielern. Bei sehr vielen Spielern kann es höchstens passieren, dass nicht alle drankommen, um ihr Meerschweinchen im Sack zu erwerben.

SPIELMATERIAL

Wie bei allen Spielen auf nightflight.click, geht es auch bei „Meerschweinchen im Sack“ quick and dirty zu. Ihr braucht also nicht viel zu lesen oder vorzubereiten.

Dieses Spiel enthält die Spielanleitung, die ihr gerade lest, und einen Satz mit 10 Karten.

Weiters braucht ihr: Rute, Kerze und Eiswürfel.

SPIELABLAUF UND SPIELREGELN

I.

Die Spieler sind reihum an der Reihe. In welcher Reihenfolge das geschieht, muss die Spielrunde mit sich ausmachen. Auslosen ist immer eine gute Idee.

Aber keine Sorge, jeder bekommt die Chance sein Meerschweinchen im Sack zu kaufen!



Der Spieler, der gerade an der Reihe ist, zieht eine der 10 Karten.

Auf der Karte steht, was man mit einem Mitspieler seiner Wahl machen darf. Oder auch, was einem selbst geschieht.

Es gibt somit Karten, die für den Spieler positiv sind, und Karten, die der Spieler nicht so gerne einlösen möchte.

Der Spieler, der die Karte gezogen hat, zeigt sie allen anderen Spielern. Er darf sie aber selbst NICHT ansehen. Für ihn ist sie einfach das Meerschweinchen im Sack.

II.

Jetzt geht das Verhandeln los. Die Runde versucht, dem Spieler seine Karte abzukaufen.

Das können natürlich auch Scheinangebote sein, wenn die Runde in Wirklichkeit möchte, dass der Spieler seine Karte behält und einlösen muss. Jeder Bluff ist erlaubt.

Wenn der Spieler aufgrund der Reaktion der Runde denkt, dass die Karte für einen negativ ist (z.B. „Ich bekomme 10 Rutenschläge“), darf er sie 2x zurücklegen und eine neue Karte ziehen.

Bei der 3. Karte ist ein Zurücklegen nicht mehr möglich. Bei der 3. Karte muss dann zu Ende verhandelt werden, ob der Spieler die Karte einlöst oder sich von der Runde abkaufen lässt.

Wenn der Spieler die Karte behalten möchte, beendet er das Feilschen mit den Worten: „Ich behalte das Meerschweinchen im Sack!“.

Wenn die Karte von der Spielrunde erworben wird, wird sie in den Stapel zurückgelegt, und nicht eingelöst.

III.

Was dürfen nun die anderen Spieler als „Kaufpreis“ für die Karte anbieten:

- Selbst strippen
- Sich küssen
- Showblasen (Angebot nur zu zweit möglich)
- Sich gegenseitig ausziehen (Angebot nur zu zweit möglich)

...oder etwas anderes, zum Beispiel eine erotische Geschichte er-

zählen, ein Geheimnis von sich erzählen, oder etwas ganz anderes. Hauptsache der Preis passt für Verkäufer und Käufer.

Viel Spaß mit diesem Spiel von nightflight.click!

[Aber reicht dir das wirklich?](#)

Möchtest du nicht einmal ein „großes“ Spiel spielen, mit Kostümen, mit noch mehr Atmosphäre, noch mehr Erotik, einfach mehr von allem? Ein bisschen Eyes Wide Shut?

[Dann schau auf \[www.indeeping.com\]\(http://www.indeeping.com\)](http://www.indeeping.com)