

# Madame Sora

## Spieler

„Madame Sora“ ist spielbar mit 4 bis 6 aufgeschlossenen Spielern (mindestens 2 Frauen und 2 Männer).

Es ist ein Spiel für Paare aus jeweils einem Mann und einer Frau.

Wenn die Spielerzahl ungerade ist, ist die „überzählige“ Person aber nicht wirklich überzählig, im Gegenteil. Sie muss nämlich alle Dinge mit Madame Sora machen, die auf den gezogenen Karten stehen.

## Spielmaterial

Wie bei allen Spielen auf [nightflight.click](http://nightflight.click) geht es quick and dirty zu. Ihr braucht also nicht viel.

Dieses Spiel enthält die Spielanleitung, die ihr gerade lest, und einen Satz mit 12 Karten (Download).

Weiters braucht ihr für dieses Spiel: Rute, Klemmen, Eiswürfel, Dildo, so viele Augenbinden wie Männer im Spiel sind, sowie Zettelchen und Kugelschreiber zum Auslosen von Madame Sora.

## Spielablauf und Spielregeln

I.

Die Spiele auf [nightflight.click](http://nightflight.click) sind genauso unisex wie CK One. Trotzdem ist bei „Madame Sora“ die Spielanleitung in der maledom-Variante abgefasst. Umdrehen kann man es immer noch!



„Madame Sora“ ist ein Spiel für Paare. Wenn die Paare nicht aus dem richtigen Leben vorhanden sind, werden Spielpaare gebildet.

Eine Frau aus der Runde wird ausgelost. Sie ist die titel spendende Madame Sora. Welche Spielerin es ist, das erfährt nur die Spielerin selbst.

Nach dem Auslosen werden den Männern die Augen verbunden. Das Spielziel der Männer ist es zu erraten, welche Spielerin Madame Sora ist.

## II.

Nun wird ein Spieler aus der Runde bestimmt, der Madame Sora zum Stöhnen bringen soll. Denn am Stöhnen soll Madame Sora erkannt werden.

Dieser Spieler kann ein Mann oder eine Frau sein. Bei der Mindestspielerzahl von 2 Paaren muss es nolens volens die 2. Frau sein, denn die beiden Männer haben die Augen verbunden und müssen raten.

Der Spieler zieht jetzt eine Karte, auf der steht, was er mit Madame Sora machen wird.

Die Männer können dazu „Ja“ oder „Weiter“ sagen. Sagen beide Männer „Ja“, wird die Anweisung auf der Karte umgesetzt.

Madame Sora kann durch Nicken oder Kopfschütteln ebenfalls ihre Meinung abgeben, ihr Wunsch wird allerdings nur 1x berücksichtigt, d.h. eine Karte kann sie ablehnen.

## III.

Und jetzt aufgepasst: Glaubt ein Mann, dass seine (Spiel-) Partnerin Madame Sora ist, muss er das Spiel unterbrechen.

Liegt er richtig, hat er das Spiel gewonnen und mit ihm Madame Sora. Die beiden dürfen sich einen Spieler aussuchen, der bestraft wird, und für ihn eine Karte ziehen.

Liegt er falsch, wird seine (Spiel-) Partnerin bestraft. Dazu wird für sie eine der Karten gezogen. Das Spiel geht weiter.

Wenn Madame Sora nach 5 Runden (5 Karten) nicht erkannt wurde, hat sie das Spiel gewonnen. Sie darf sich einen Spieler aussuchen, der bestraft wird, und für ihn eine Karte ziehen.

**Viel Spaß mit diesem Spiel von [nightflight.click](http://nightflight.click)!**

[Aber reicht dir das wirklich?](#)

Möchtest du nicht einmal ein „großes“ Spiel spielen, mit Kostümen, mit noch mehr Atmosphäre, noch mehr Erotik, einfach mehr von allem? Ein bisschen Eyes Wide Shut?

Dann schau auf [www.indeeping.com](http://www.indeeping.com).