

Come a little closer!

Spieler

„Come a little closer“ ist spielbar ab 4 aufgeschlossenen Spielerinnen und Spielern.

Alleine oder im Team?

Beim Spiel „Come a little closer“ werden 2 Teams gebildet. Jedes Team wählt einen aktiven Spieler aus. Die anderen Teammitglieder geben gemeinsam die Kommandos.

Spielmaterial

Wie bei allen Spielen auf nightflight.click, geht es auch bei „Come a little closer“ quick and dirty zu. Ihr braucht also nicht viel zu lesen oder vorzubereiten.

Dieses Spiel enthält nur die Spielanleitung, die ihr gerade lest.

Weiters braucht ihr eine Schnur (oder Schal, Gürtel) und 2 Augenbinden.

Spielablauf und Spielregeln

I.

Zu Beginn des Spiels werden zwei Teams gebildet. Auf welche Weise ihr bestimmt, wer in welchem Team spielt, ist euch überlassen.



Es können z.B. die Leute zusammenspielen, die sich auch sonst besser kennen. Oder genau umgekehrt? Frauen gegen Männer hat auch was. Oder ihr landet beim guten alten Auslosen mit kleinen Zettelchen.

Jedes Team einigt sich darauf, wer aus dem Team der aktive Spieler sein soll.

II.

In der Mitte des Raums wird eine Linie auf den Boden gelegt, z.B. ein Schal oder ein Gürtel.

Den beiden aktiven Spielern werden die Augen verbunden, und sie platzieren sich gegenüber, jeweils etwa 2 bis 3m von der Linie entfernt. Auf allen Vieren. Die Spieler müssen etwa gleich weit von der Linie entfernt sein.

So, jetzt geht's los. Die Spieler gehen auf allen Vieren aufeinander zu. Die einzelnen Schritte vorwärts erfolgen jeweils auf das Kommando der eigenen Teammitglieder.

Erlaubt sind die folgenden Kommandos:

- + Großer Schritt
- + Kleiner Schritt
- + „Mehr links“ oder „Mehr rechts“, wenn sich die Spieler nicht mehr gerade aufeinander zu bewegen

Die aktiven Spieler mit verbundenen Augen dürfen die Schritte nur auf das Kommando ihrer Teammitglieder machen. Die Schritte nach vorne werden außerdem langsam und vorsichtig (!) gemacht, für den Fall dass die Spieler tatsächlich zusammenstoßen!

Das Ziel der beiden aktiven Spieler ist es, als erster die Linie in der Mitte des Raums zu erreichen (= den Schal oder Gürtel mit der Hand zu berühren oder zu überschreiten).

Der Spieler, der als erster die Linie erreicht, hat für seine Mannschaft das Spiel gewonnen.

Aber: Wenn sich die beiden Spieler berühren, haben beide Spieler automatisch und sofort verloren.

IV.

Noch ein paar letzte Spielregeln:

Die Linie in der Mitte des Raums darf frühestens 1 Minute nach Beginn des Spiels erreicht werden (es ist ja ein Taktikspiel und kein Elefanten rennen). Wenn ein Spieler die Linie früher erreicht, hat automatisch und sofort verloren.

Es versteht sich von selbst, dass alle anderen Hinweise für die aktiven Spieler, außer den oben genannten Kommandos, streng verboten sind.

Schritte zurück sind übrigens nicht erlaubt.

IV.

Der aktive Spieler, der gewinnt, hat das Spiel für sein gesamtes Team gewonnen. Das siegreiche Team darf alle Mitglieder des anderen Teams der Reihe nach genüßlich strippen lassen (oder auch mehr, je nachdem was ihr euch ausmacht).

Wenn beide aktiven Spieler das Spiel verlieren (weil sie sich berührt haben), erhalten die beiden jeweils 10 Rutenschläge. Nur die beiden.

Ungerecht? Aber so steht es geschrieben...

Viel Spaß mit diesem Spiel von nightflight.click!

[Aber reicht dir das wirklich?](#)

Möchtest du nicht einmal ein „großes“ Spiel spielen, mit Kostümen, mit noch mehr Atmosphäre, noch mehr Erotik, einfach mehr von allem? Ein bisschen Eyes Wide Shut?

[Dann schau auf \[www.indeeping.com\]\(http://www.indeeping.com\)](http://www.indeeping.com)